

Оздоровление детей с РАС младшего школьного возраста через игровую деятельность в условиях летнего отдыха

Игра «Кот и воробушки»

Цель: развитие быстроты реакции, равновесия, способности детей к звукоподражанию.

Количество игроков: 6 - 14.

Инвентарь: подвижная опора (бревно), обруч.

Инструкция. На одной стороне площадки на бревне стоят дети. Это «воробушки» на «жердочках». В стороне сидит игрок — «кот». Он спит. Ведущий говорит: «Воробушки, полетели!» Воробушки спрыгивают с жердочек и, расправляя крылья и чирикавая (чив-чив-чив), разлетаются во все стороны. По сигналу «Кот идет!» «кот», мяукая, ловит «воробушков». Спасти от «кота» можно, только запрыгнув на свою жердочку. Выигрывает тот «воробушек», который ни разу не попался в лапы «кота».

«Воробушки» могут не просто летать по площадке, а «купаться» или «клевать крошки» в заранее отмеченных местах, расположенных очень близко к спящему «коту».

Методические указания: игру следует повторять несколько раз. «Котом» (водящим) становится самый ловкий и быстрый «воробушек».

«Невод»

Цель: улучшение координации движений, формирование способности вести совместные действия с партнером, развитие точности движений.

Количество игроков: 10 - 15.

Инструкция. Двое игроков — «рыбаки» — берут друг друга за руки, образуя «невод». Все остальные — «рыбки». Рыбаки произносят речитатив: *Рыбка плавает в водиче, Рыбке весело играть. Рыбка-рыбка, озорница, мы хотим тебя поймать.* Во время речитатива «рыбки» плавают, выполняя различные плавные движения руками. После слов «Мы хотим тебя поймать»

«рыбки» разбегаются по поляне, а «рыбаки» ловят их. «Рыбаки» ловят «неводом» «рыбок». Пойманные дети берутся с «рыбаками» за руки, увеличивая «невод». Игра продолжается до тех пор, пока не останутся две непойманные «рыбки». Они — победители.

Методические указания: нельзя ловить «разорванным неводом», то есть расцеплять руки. «Рыбаки» не должны хватать «рыбок» за руки или за одежду.

«Прыгай выше!»

Цель: развитие ловкости, координации движений.

Количество игроков: 5 - 10 человек.

Инвентарь: наклейки (стикеры) разных цветов.

Инструкция. Всем участникам раздаются наклейки (стикеры), которые нужно прилепить на стену или доску как можно выше, для чего необходимо очень хорошо подпрыгнуть. Выигрывает тот участник, чья наклейка (стикер) окажется выше.

Методические указания: участники делятся на подгруппы. Победители команд соревнуются между собой.